

## Regulamentul Concursului național SuperCoders, ediția 2021

### 1. Organizatorul Concursului

Organizatorul "**Concursului național SuperCoders 2021**" (numit în cele ce urmează "Concursul") este Orange Romania S.A., cu sediul în bd. Lascar Catargiu, nr. 47-53, sector 1, București, România, înregistrată la Registrul Comerțului sub nr. J40/10178/1996, Cod unic de înregistrare 9010105, Cod de înregistrare în scopuri de TVA RO9010105, Număr de înregistrare în registrul de evidență a prelucrărilor de date cu caracter personal 1014, capital social subscris și varsat de 93.596.732,50 lei, reprezentată prin Liudmila Climoc, în calitate de Director Executiv, numită în cele ce urmează "Organizatorul".

Participarea la acest concurs implică acceptarea de către Participanți a prevederilor prezentului regulament (denumit în continuare „Regulament”), precum și obligativitatea respectării acestora de către toți Participanții.

Regulamentul, precum și detaliile concursului, sunt disponibile pe site-ul oficial al Organizatorului, <https://responsabilitate-sociala.orange.ro/supercoders/>, pe toată perioada derulării concursului.

### 2. Durata Concursului

Concursul se desfășoară în perioada **11 octombrie - 15 decembrie 2021** cu respectarea prevederilor prezentului Regulament.

Calendarul Concursului este următorul:

- 11 octombrie - Deschiderea înscrierilor
- 18 noiembrie, ora 23 59 – Termen limită pentru înscrieri în concurs
- 19 noiembrie - 8 decembrie – Jurizarea înscrierilor
- 9 decembrie – Publicarea listei intermediare a câștigătorilor
- 10 decembrie, ora 23 59 – Termen limită pentru înregistrarea contestațiilor
- 15 decembrie – Publicarea listei finale a câștigătorilor
- ianuarie - aprilie 2022 – desfășurarea Academiei online

### 3. Condiții de participare în Concurs

Concursul se adresează copiilor cu vârste între 10 și 14 ani din România, care sunt pasionați de tehnologie și programare și care doresc să lucreze pe platforma online de programare Scratch. Aceștia pot fi participanți la edițiile trecute ale SuperCoders, elevi din școli sau alte medii de învățare, precum și la cursuri de programare, cluburi de informatică și ateliere digitale.

În perioada 11 octombrie - 18 noiembrie 2021, ora 23 59, copiii pot fi înscrși de către reprezentantul legal/parinte/tutore al acestora - persoană fizică, cetățean român cu domiciliul sau reședința fiscală în România, având capacitate deplină de exercițiu - pe website prin completarea formularului cu datele reprezentantului legal/parinte/tutore și linkul către animația creată în Scratch conform cerințelor din concurs.

Povestea ediției 2021 a Concursului, pe care participanții trebuie să o continue prin crearea propriei povești pe platforma online Scratch este următoarea:

“Coder tocmai se pregătește să candideze pentru Board-ul de conducere al Alianței Planetelor Libere din Galaxia Andromeda când primește un apel intergalactic de la Saitama, unul dintre prietenii cei mai apropiați:

Saitama: Coder, Terra are nevoie de tine!

Coder: Ce s-a întâmplat?

Saitama: Pământenii se luptă cu o pandemie și au nevoie de acces bun și rapid la Internet pentru a-și continua activitățile de la distanță. Unii dintre ei locuiesc în locuri izolate și nu își pot continua studiile, iar în orașele mari, fluxul de informații este prea mare și sunt șanse ca rețeaua să cedeze curând. Plus, pământenii au parte de tot mai multe atacuri cibernetice și trebuie să găsim o soluție ca să-i protejăm.

Coder: Și ce te gândești că ar fi de făcut?

Saitama: Din păcate eu trebuie să zbor pe Arrakis și soluția este TARDIS, mașina timpului. Tu ești printre puținii care știu să o programeze. O călătorie în viitorul Terrei te va ajuta să revii în prezent cu soluția pentru a-i conecta și proteja pe toți pământenii.

Zis și făcut, curajosul Coder s-a îmbarcat în nava sa spațială cu destinația clară: ..."

#### 4. Jurizarea Concursului

- **Din juriul ediției 2021 a Concursului fac parte următorii membri:**

1. Roxana Rugină este fondatorul Simplon România, o organizație care din 2014 dezvoltă programe de educație digitală pentru copii. Roxana este fascinată de creierul uman și pasionată de metodele de învățare alternative. În prezent ea coordonează activitatea Impact AI, un think & do tank promovează inteligență artificială responsabilă și controlată de om.

2. Florin Spătaru este Digital Marketing Manager la Orange România. A absolvit Facultatea de Limbi și Literaturi Străine din cadrul Universității București. A devenit un pasionat de marketing digital din 2004 și a început cu “misterele motoarelor de căutare”, adică SEO și a ajuns la campanii de display pe Snapchat. Florin vrea să-i ajute pe cei mici să înțeleagă această „brave new world” a tehnologiei digitale și să ducă mai departe lecțiile învățate în școală: e minunat să fii curios, e necesar să despici firul în patru când vine vorba de informații noi, iar cuvintele scrise în orice limbaj, fie el limbaj de programare, sunt prietenii noștri.

3. Florina Dumitrache, CEO și Co-fondator al CyberEDU, are o experiență de peste 14 ani în marketing, comunicare și proiect management. Este un susținător puternic al startup-urilor de tech și pasionată de securitatea cibernetică.

A intrat în industria securității cibernetice în urmă cu peste 7 ani, când s-a alăturat echipei DefCamp și mai apoi a creat inițiativa numită Ladies in Cybersecurity - menită să aducă în lumina reflectoarelor femeii care lucrează în domeniul securității cibernetice.

În prezent, Florina este co-fondator CyberEDU, un spin-off Bit Sentinel, și lucrează activ alături de echipă să dezvolte capacități de securitate cibernetică la nivel național și global prin diverse programe de educare precum UNbreakable România.

Lista finala a juratilor, specialisti din educatie si tehnologie, se regaseste online pe <https://responsabilitate-sociala.orange.ro/juriul-super-coders/>

▪ **Procesul de jurizare**

Juriul evaluează animatiile inscrise in concurs si le selecteaza pe cele mai bune 50 dintre acestea. In procesul de jurizare se vor avea in vedere urmatoarele criterii de evaluare:

1. Sa se respecte perioada de trimitere a proiectelor. Nu se vor lua in considerare si nu vor intra in jurizare inscrierile inregistrate dupa 18 noiembrie 2021, ora 23 59.
2. Sa se incadreze in categoria de varsta corespunzatoare. Copiii trebuie să aibă împlinită, în perioada înscrierilor, vârsta de minimum 10 ani și maximum vârsta de 14 ani și 11 luni.
3. Proiectul trebuie sa respecte tema concursului si sa continue povestea data. Nu se vor lua in considerare inscrierile care nu continua povestea sau care au o tema diferita.
4. Proiectul nu trebuie sa contina materiale aflate sub incidenta drepturilor de autor – copyright (muzica, personaje, fundaluri etc). In cazul folosirii unor materiale aflate sub restrictii de copyright, trebuie sa existe si sa se poata pune la dispozitia juriului acordul autorului sau sa fie vizibile creditele acordate acestuia;
5. Proiectul nu trebuie sa contina cuvinte, simboluri si imagini indecente, antisemite, antirasiale, xenofobe sau de instigare la violenta, etc. Orice astfel de inscrieri vor fi descalificate.
6. Animatiile inscrise trebuie sa fie realizate in formatul specificat, deci in limbajul de programare Scratch pe <https://scratch.mit.edu/>. Nu se vor lua in considerare alte formate.
7. Se vor lua in considerare doar inscrierile care contin in formularul de inregistrare un link valid si public catre platforma Scratch.
8. Animatiile considerate valide vor intra in procesul de jurizare, care presupune departajarea acestora prin punctaj de la 1 la 5 oferit pentru trei criterii:

**8.1. Storytelling** (poveste, cursivitate, originalitate): Animația respectă povestea ediției și o continuă firesc. Originalitatea este data de solutiile gasite pentru finalul povestii.

**8.2. Design** (creativitate, arta digitala, interactivitate): Animatia cuprinde elemente vizuale originale și are o estetică plăcută reprezentată prin culorile folosite, decorurile potrivite scenariului și personajele alese. Creativitatea se reflectă în alegerea originala si inedita a elementelor din poveste, replicile personajelor și continutul poveștii.

**8.3. Functionalitati** (cod, elemente utilizate, testing/QA): Animatia este cursivă, are o continuitate logică și trecerea de la o scenă la alta poate fi urmarită ușor. Pentru funcționalități este nevoie de personaje aflate în mișcare, dialoguri, schimbare de fundal și interacțiuni cu useri/obiecte sau între personaje și elementele prezente în poveste.

Departajarea castigatorilor va fi facuta pe baza de punctaj. Punctajul alocat fiecărei inscrieri valide va consta in suma punctajelor oferite de catre membrii juriului. In evaluarea proiectelor, va fi respectata grila de evaluare care contine calificative de la 1 la 5, reprezentand:

Calificativ 1: Animatia nu respecta deloc criteriului de jurizat;

Calificativ 2: Animatia respecta in mica masura criteriul de jurizat;

Calificativ 3: Animatia respecta criteriul de jurizat, dar e simpla si nu da dovada de originalitate.

Calificativ 4: Animatia respecta criteriul de jurizat prin folosirea unor elemente originale.

Calificativ 5: Animatia este deosebita si se remarca prin nivelul complex de dezvoltare pe tema data.

## 5. Selectia castigatorilor si premiile Concursului

In perioada 19 noiembrie – 8 decembrie 2021, înscrierile vor fi analizate de juriul editiei, care va selecta cele mai bune 50 de inscrieri. Acestea vor fi publicate pe website sub forma unei liste cu 50 de locuri, in ordinea descrescatoare a punctajului primit.

Primii 50 de castigatori, socotiti in ordinea descrescatoare a punctajului primite, sunt selectati pentru etapa urmatoare a programului SuperCoders, Academia online.

Fiecare dintre cele 50 de premii consta intr-un 1 loc la cursul Academia online care se desfasoara in perioada ianuarie – aprilie 2022, modul avansat pentru o perioada de 12 saptamani, unde vor fi abordate notiuni de programare din JavaScript, fiecare avand o valoare de 45 EUR + TVA.

Pe langa premiul constand intr-un loc la cursul Academia online, primii 6 castigatori clasati in ordinea punctajului primit in urma jurizarii, vor beneficia de premii sub forma de produse Orange, dupa cum urmeaza:

**1 premiu pentru locul I:** câștigătorul locului întâi primește un laptop Huawei MateBook D15 2021 i3 si un Router AX3, in valoare de **2369.07RON** + TVA;

**2 premii pentru locul II:** doi câștigători ai locului al doilea primesc câte o tabletă Lenovo Tab M10> HD 2nd Gen TB-X306X RAM4GB 64GB 4G, fiecare in valoare de **626.73RON** + TVA;

**3 premii pentru locul III:** trei câștigători ai locului al treilea primesc fiecare cate o pereche de căști Samsung Galaxy Buds Plus Black, fiecare in valoare de **543.74RON** + TVA

In cazul in care exista un scor egal in urma evaluarii, juriul va reevalua acele proiecte luand in calcul criteriul de departajare bazat pe nivelul de complexitate al jocului. Acest nivel se evalueaza pe o scara de la 1 la 5, unde 1 reprezinta grad redus de complexitate, implicand cunostinte generale si un grad redus de detalii, iar 5 reprezinta o complexitate mare solicitand atentia, gandirea critica si analiza pentru a-l parcurge pana la capat.

## 6. Acordarea premiilor

Lista finala a castigatorilor concursului se va considera cea publicata pe 15 decembrie 2021 pe <https://responsabilitate-sociala.orange.ro/educatie-digitala/supercoders/>, in urma inchiderii perioadei destinata contestatiilor. Castigatorii, prin reprezentantul legal/parinte/tutore, vor fi contactati telefonic in urmatoarele 24 de ore de la publicarea listei, la numerele de telefon de contact furnizate in formularele de inscriere.

Pentru a primi premiile, castigatorii, prin reprezentantul legal/parinte/tutore, trebuie sa raspunda la apelurile, la mesajele sau la e-mailurile consultantilor Organizatorului in maximum 72 de ore de la desemnarea si anuntul public al castigatorilor. Organizatorul va incerca de 3 ori sa contacteze telefonic castigatorul, prin reprezentantul legal/parinte/tutore al acestuia, la numarul de telefon cu care acesta s-a inregistrat in Concurs prin formularul de inscriere, pentru a-i furniza detalii despre modalitatea in care poate intra in posesia Premiului si despre conditiile necesare pentru acordarea Premiului conform prezentului Regulament.

In cazul in care Organizatorul nu va putea intra in contact telefonic direct cu reprezentantul legal/parintele/tutorele care a inregistrat Participantul castigator, atunci Participantul va fi declarat necastigator si Organizatorul va trece la contactarea telefonica a Participantilor castigatori de rezerva, in ordinea punctajului primit. Organizatorul va contacta reprezentantul legal/parintele/tutorele castigatorilor de pe un numar cu formatul 074444XXXX.

Organizatorul isi declina orice raspundere in situatia in care reprezentantul legal/parintele/tutorele care a inregistrat Participantul castigator nu raspunde la apelurile consultantilor Orange, nu se afla in aria de acoperire Orange, are serviciul de mesagerie vocala neactivat sau nu are spatiu disponibil pentru primirea de mesaje vocale, are telefonul defect, nu are serviciul roaming activat sau pentru orice situatii in care acesta nu va putea fi contactat in termenele mentionate in prezentul Regulament.

Premiile vor fi acordate castigatorilor in functie de punctajul obtinut si daca indeplinesc urmatoarele conditii:

- Castigatorul trebuie sa nu fie declarat descalificat, ca urmare a nerespectarii acestui Regulament;
- Castigatorul trebuie sa raspunda apelurilor sau mesajelor din partea Organizatorului sau a consultantilor sai in maximum 72 de ore de la data desemnarii si anuntului public .

Organizatorul isi rezerva dreptul de a modifica prezentul Regulament, orice modificare fiind adusa la cunostinta publicului inainte ca aceasta sa intre in vigoare, sau de a intrerupe oricand desfasurarea concursului, fara drept de compensare si fara obligatie de preaviz.

Castigatorii, prin reprezentantul legal/parintele/tutorele, vor primi prin telefon si email informatii despre premiul castigat si modul in care vor putea intra in posesia acestuia. Prin telefon si email li se va preciza ca este nevoie sa furnizeze date personale nume/prenume/CNP, informatii necesare completării procesului verbal.

Premiul va fi livrat prin Fan Curier catre un shop Orange din Romania ales in prealabil de catre castigator de comun acord cu Organizatorul si va fi atribuit in baza unui proces-verbal de predare-primire semnat de catre castigator, prin reprezentantul legal/parinte/tutore. La semnarea procesului verbal, reprezentantul legal/parintele/tutorele al participantului castigator va prezenta buletinul/cartea de identitate in original. Datele personale furnizate anterior nume/prenume/CNP trebuie sa coincida cu cele din actul de identitate prezentat in original.

Daca Participantul castigator nu indeplineste conditiile de participare/acordare a premiilor, este descalificat, este in imposibilitatea de a se prezenta pentru verificarea identitatii si pentru semnarea procesului verbal de acceptare a premiului in termenele comunicate (boala, forta majora, caz fortuit sau alte evenimente asemanatoare) sau in cazul in care refuza expres, in scris, sa intre in posesia premiului, Organizatorul va acorda premiul urmatorului participant castigator, conform clasamentului, in ordinea punctajului, conform procedurii de acordare descrise in prezentul Regulament.

Premiul castigat nu poate fi inlocuit cu alte premii si nici nu se poate acorda contravaloarea lui in bani.

## **7. Responsabilitatea**

Organizatorul nu isi asuma responsabilitatea pentru nicio situatie ce poate determina imposibilitatea participarii celor inregistrati la concurs sau a bunei desfasurari a activitatilor descrise in prezentul Regulament, ca urmare a unor restrictii de natura tehnica sau a politicii financiare Orange. Validarea participarii la Concurs si desemnarea castigatorului va fi realizata exclusiv de catre Organizator.

Acordarea unui premiu poate fi un eveniment public. Participarea la acest concurs implica acordul castigatorului, prin reprezentantul legal/parinte/tutore, ca numele si premiul sa poata fi publicate de catre Organizator.

## **8. Fraudă**

Folosirea unor metode care sunt create pentru a produce un avantaj nedrept unor participanți da dreptul Organizatorului de a descalifica respectivul participant, fără drept de compensare și fără obligație de preaviz. Prin urmare, în cazul în care Organizatorul are indicii asupra faptului că un participant se

angajează sau încearcă să se angajeze fraudulos, ilegal sau necinstit în Concurs, inclusiv, dar fără a se limita la angajarea în orice activitate sau orice manipulare a acesteia, Organizatorul este îndreptățit să ia măsurile adecvate și va avea dreptul să descalifice respectivul participant din Concurs, indiferent de rezultatul încercării.

#### **9. Taxe, impozite și alte cheltuieli**

Organizatorul se obligă să calculeze și să vireze impozitul datorat pentru veniturile obținute de către câștigători, în conformitate cu Codul Fiscal, orice alte obligații de natură fiscală sau de orice altă natură în legătură cu acestea revenind în exclusivitate câștigătorilor.

Prin simpla participare la concurs, câștigătorii declară că sunt de acord cu mecanismul de impozitare aplicat de Organizator.

#### **10. Contestatii**

Orice contestație legată de desfășurarea concursului sau de lista câștigătorilor Concursului se va face în scris, în perioada 9 – 10 decembrie 2021, ora 23:59, printr-un email trimis la adresa [csr@orange.ro](mailto:csr@orange.ro).

Rezoluția contestațiilor și lista câștigătorilor finali va fi publicată pe 15 decembrie pe <https://responsabilitate-sociala.orange.ro/educatie-digitala/supercoders/>

Eventualele litigii aparute între Organizator și participanții la concurs se vor rezolva pe cale amiabilă sau, în cazul în care acest lucru nu va fi posibil, litigiile vor fi soluționate de instanțele judecătorești competente din București.

#### **11. Publicarea regulamentului**

Acest regulament poate fi solicitat gratuit, în scris, la sediul Orange Romania din bd. Lascar Catargiu, nr. 47-53, sector 1, București, de către orice persoană interesată, sau poate fi accesat gratuit pe <https://responsabilitate-sociala.orange.ro/supercoders/>.

Orange Romania S.A.

Liudmila Climoc  
Director Executiv

## Anexa nr. 1 la Regulamentul Oficial al Concursului

### Notă de informare privind prelucrarea datelor cu caracter personal

#### 1. Orange România – operatorul de date cu caracter personal

Orange România, cu sediul în Europe House, b-dul Lascăr Catargiu nr. 47-53, sector 1, cod poștal 010665, București, România, J40/10178/1996, Cod Unic de Înregistrare: 9010105, ca organizator al Concursului, este operator de date cu caracter personal și prelucrează datele cu caracter personal într-un mod confidențial, sigur și transparent.

#### 2. Orange România vă pune la dispoziție o adresă dedicată pentru orice cereri sau întrebări legate de modul în care datele cu caracter personal sunt prelucrate

Pentru orice întrebare referitoare la datele personale sau pentru exercitarea drepturilor legale, participanții pot utiliza adresa dedicată [dpo@orange.ro](mailto:dpo@orange.ro). Alternativ, orice cereri cu privire la datele personale se pot adresa și prin poștă la adresa b-dul Lascăr Catargiu, nr. 47-53, sector 1, cod poștal 010665, București, România, în atenția Responsabilului cu Protecția Datelor Orange România. Vă rugăm ca în subiectul mesajului să precizați denumirea Concursului, respectiv „**Concursul național SuperCoders 2020**”.

Toate mesajele vor primi răspuns în termenul stabilit conform prevederilor legale (avându-se în vedere și posibilitățile tehnice de implementare a solicitărilor primite).

#### 3. Categoriile de date cu caracter personal procesate în cadrul Concursului

În cadrul Concursului, Organizatorul poate colecta de la reprezentanții legali/parinții/tutorii Participanților și/sau Câștigătorii următoarele categorii de date cu caracter personal:

- numele, prenumele, adresa de e-mail, numărul de telefon, orasul de reședință, vârsta copilului, orasul unde se livrează Premiului și/sau altele,
- detalii cu privire la produsele și serviciile Orange care fac obiectul Concursului,
- detalii privind relația cu Orange (pentru a verifica eligibilitatea Participantului la premiile oferite),
- alte date necesare pentru derularea Concursului și completarea procesului-verbal de predare a Premiilor, conform legislației specifice aplicabile (spre exemplu: adresa poștală, data nașterii, CNP și/sau altele)

Refuzul de a furniza datele personale sau de a adera la condițiile Regulamentului reprezintă neparticiparea în Concurs sau în cazul participanților câștigători declararea lor ca necâștigători.

Colectarea datelor pentru înscriere se va face prin intermediul unei aplicații online de înscriere la evenimente. Organizatorul își rezervă dreptul de a anunța public numele reprezentantului legal/parintelui/tutorei ai participanților câștigători și Premiile oferite acestora. Organizatorul se obligă să păstreze confidențialitatea datelor personale ale Participanților.

#### 4. Datele cu caracter personal sunt prelucrate exclusiv în scopul derulării Concursului

Datele cu caracter personal ale participanților la Concurs vor fi prelucrate de către Orange România, în calitate de organizator, direct sau prin intermediul partenerilor implicați în Concurs în vederea: organizării și desfășurării Concursului; desemnării și validării câștigătorilor; atribuirii premiilor și îndeplinirii obligațiilor fiscale și contabile aferente organizatorilor de campanii promoționale. Totodată, Orange România va face publice datele câștigătorilor prin orice mijloace de comunicare, cum ar fi de exemplu platforme publice de socializare sau orice alte materiale publicitare.

## **5. În calitate de reprezentant legal/parinte/tutore al Participant la Concurs, aveți drepturi specifice cu privire la datele cu caracter personal**

Cu excepția cazului în care legea prevede altfel, aveți următoarele drepturi:

- dreptul de acces, respectiv dreptul de a obține o confirmare din partea noastră că prelucrăm datele dumneavoastră cu caracter personal, precum și accesul la acestea și furnizarea de informații despre modul de prelucrare;
- dreptul la rectificare care se referă la corectarea fără întârzieri nejustificate, a datelor cu caracter personal inexacte și/sau la completarea datelor incomplete;
- dreptul la ștergere/dreptul de a fi uitat, adică dreptul de a vă șterge fără întârzieri nejustificate datele cu caracter personal colectate, în cazul în care aceste date nu mai sunt necesare pentru îndeplinirea scopurilor pentru care au fost colectate și nu există alt temei juridic pentru prelucrare, datele au fost colectate ilegal sau datele trebuie șterse pentru respectarea unei obligații legale;
- dreptul la restricționarea prelucrării, care se aplică în cazul în care (i) dumneavoastră contestați exactitatea datelor cu caracter personal, (ii) prelucrarea este ilegală și vă opuneți ștergerii datelor cu caracter personal solicitând în schimb restricționarea prelucrării, (iii) nu mai avem nevoie de datele dumneavoastră cu caracter personal, dar dumneavoastră le solicitați pentru constatarea, exercitarea sau apărarea unui drept în instanță, (iv) v-ați opus prelucrării pentru intervalul de timp în care se verifică dacă interesele noastre legitime în prelucrarea datelor cu caracter personal prevalează asupra drepturilor dumneavoastră;
- dreptul de a vă opune prelucrării, cu excepția cazului în care demonstrăm că avem motive legitime pentru a prelucra datele dumneavoastră, motive care prevalează asupra intereselor, drepturilor și libertăților dumneavoastră sau pentru constatarea, exercitarea sau apărarea unui drept în instanță;
- dreptul de portabilitate, respectiv dreptul dumneavoastră de a primi datele cu caracter personal, pe care ni le-ați furnizat în scopurile indicate în prezenta, într-un format structurat, utilizat în mod curent și care poate fi citit automat, precum și dreptul de a trimite aceste date unui alt operator;
- dreptul de a depune o plângere la Autoritatea Națională de Supraveghere a Protecției Datelor cu Caracter Personal (ANSPDCP);
- dreptul la o cale de atac judiciară eficientă împotriva operatorului în cazul în care considerați că drepturile de care beneficiați au fost încălcate ca urmare a prelucrării datelor dumneavoastră cu caracter personal fără a se respecta dispozițiile legale în materie;
- dreptul de a exercita o cale de atac judiciară eficientă împotriva unei decizii obligatorii din punct de vedere juridic a unei autorități de supraveghere care vă vizează;
- dreptul de a nu face obiectul unei decizii bazate exclusiv pe prelucrare automată, inclusiv profilarea, care produce efecte juridice asupra dumneavoastră sau vă afectează în mod similar, cu excepția cazului în care o astfel de prelucrare este necesară sau permisă de lege.

## **6. Datele cu caracter personal pot fi dezvăluite de către Orange România către partenerii implicați în Concurs sau către alte persoane autorizate**

Orange România poate comunica datele personale ale participanților unor terțe părți numai în următoarele situații:

- Afiliați: datele personale pot fi comunicate societăților afiliate în scopuri de afaceri legitime,
- Furnizori de servicii: Orange România poate contracta furnizori de servicii, agenți sau antreprenori care să asiste societatea în derularea Concursului. Orange România solicită acestor terțe părți să respecte toate legile aplicabile privind protecția datelor și cerințele de securitate referitoare la datele personale ale participanților prin încheierea unui acord scris,
- Consultanți sau parteneri externi Orange România care oferă asistență societății,
- Autorități publice: Orange România poate comunica datele Clientului în cazul în care i se impune acest lucru prin lege sau în cazul în care consideră, de bună credință, că respectiva divulgare este necesară în mod rezonabil pentru derularea corespunzătoare a obligațiilor fiscale, proceselor juridice, investigațiilor sau pentru a răspunde la orice reclamații.



## **7. Protecția datelor cu caracter personal aparținând copiilor sau altor persoane**

Întrucât Concursul se adresează copiilor cu vârste între 10 și 14 ani, datele personale ale acestora se vor prelucra doar cu acordul expres al reprezentantului legal/parinte/tutore - persoană fizică, cetățean român cu domiciliul sau reședința fiscală în România, având capacitate deplină de exercițiu.

## **8. Orange România a aplicat măsuri de siguranță adecvate pentru a garanta siguranța datelor personale ale participanților și a implementat și durate specifice pentru ca datele personale să fie păstrate atât cât este necesar pentru îndeplinirea scopului declarat**

**Securitatea datelor:** pentru a garanta siguranța datelor personale, Orange România a implementat o serie de măsuri de securitate care sunt în conformitate cu standardele industriale general acceptate în acest sens. Aceste mijloace de protecție nu acoperă acele date personale pe care participanții aleg să le comunice în spații publice online sau offline.

**Păstrarea datelor:** Datele cu caracter personal ale participanților declarați necâștigători vor fi stocate de către Orange România pe perioada desfășurării Concursului, respectiv până la validarea câștigătorilor.

Datele cu caracter personal ale câștigătorilor vor fi stocate de către Orange România conform prevederilor legale aplicabile în materie financiar-contabilă sau cât este necesar pentru a răspunde unei reclamații sau a ne apăra în cazul unui litigiu.

La expirarea perioadei de stocare a datelor cu caracter personal, Orange România va șterge/distruge aceste date de pe mijloacele de prelucrare și stocare într-un mod sigur.

## **9. Modificarea politicii de prelucrare a datelor cu caracter personale**

Societatea are dreptul de a modifica prezenta Anexa nr. 1 la Regulament oricând pe durata desfășurării Concursului. Orice astfel de modificare va fi publicată pe site-ul Societății și/sau al Concursului, respectiv va fi adusă la cunoștința participanților prin aceleași mijloace prin care au fost încunoscințate cu privire la regulamentul.

Orange Romania S.A.

Liudmila Climoc  
Director Executiv