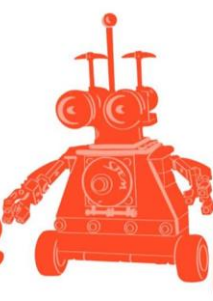




PROIECT

„VELOCITY FOR OUR COMMUNITY”

EDIȚIA I
2020-2021

Susține  pErforManța!

Proiect al



Finanțat de

Fundația





Concursul organizat de echipa de robotică „Velocity” de la Colegiul Național „Gheorghe Munteanu Murgoci” Brăila își propune să doteze cu kit-uri de robotică Lego, 6 școli din județul BRĂILA și să antreneze un număr mare de elevi și cadre didactice din învățământul gimnazial în activități de un înalt nivel calitativ care să răspândească pasiunea pentru robotică și pentru educația în domeniile STEM (Știință, Tehnologie, Inginerie, Matematică).

Astfel, alături de cei doi coordonatori ai grupului, elevii se implică activ în instruirea noilor generații și își perfecționează abilitățile de coordonare, lucru în echipă, public speaking și mentoring.



Proiect al



Finanțat de

Fundația





Cine suntem noi?

„Velocity” este prima echipă brăileană de robotică, din care azi fac parte 30 de elevi. Cu ambiție, pasiune și creativitate, în numai 3 ani au dezvoltat proiecte impresionante, cu rezultate pe măsură.

Au participat la cele mai puternice concursuri de profil, iar încrederea în ei le-a fost recompensată. Robotul care rezolvă cubul Rubik în puțin peste 100 secunde și cel construit pentru ecologizare le-au adus premii și recunoaștere la nivel național.

Au învățat să funcționeze în echipă, și-au dezvoltat spiritul antreprenorial și capacitatea de a rezolva probleme. Și ceva în plus, care a contat cât toate titlurile la un loc: au înțeles cât de important este să aducă valoare comunității din care fac parte. În spatele lor, un mentor îi învață lecții esențiale de viitor și îi ajută să înlăture toate obstacolele: Paul Pruş, profesorul de informatică, care împreună cu Mihaela Gheorghiuță, cea care-i pregătește pentru public speaking și îi învață să lucreze cât mai bine în echipă – și-au propus să aducă robotica și în școlile gimnaziale din Brăila.

Obiectivele proiectului:

1. *Înființarea a 6 cluburi de robotică similare în școlile gimnaziale din Brăila. Fiecare cerc va avea **10 membri** din ciclul de învățământ gimnazial și câte un profesor coordonator. Prin intermediul **Fundației Orange**, fiecare club va fi dotat cu un kit **LEGO MINDSTORM EV3** și alte materiale necesare pentru pregătire și participare la concursuri;*
2. *Ridicarea nivelului de pregătire al elevilor în domeniul roboticii;*
3. *Susținerea a 3 workshop-uri de prezentare (activitatea unui club de robotică, setul Mindstorm EV3, 3D Printing);*
4. *Organizarea unui concurs de robotică la nivel local cu participarea cluburilor înființate prin proiect;*
5. *Pregătirea pentru participarea la concursuri naționale precum World Robot Olympiad și FIRST LEGO League.*

Proiect al



Finanțat de

Fundația





Etapele aplicării:

1. Elevi participanți:

- **Vârsta:** În program sunt acceptați **elevi de gimnaziu, clasele V - VIII, și / sau elevi cu vârsta cuprinsă între 10 și 15 ani;**
- **Număr membri:** Pentru derularea în bune condiții, echipa va fi formată din **10 membrii elevi;**
- **Sarcini de acoperit de membrii echipei:** TEHNICE (programare, construcție robot, driving robot pe teren, strategie de joc); NON TEHNICE (marketing și comunicare, strângere de fonduri, business plan și strategie);

2. Mentori coordonatori:

- **Cel puțin unul dintre mentori trebuie să aparțină învățământului gimnazial (profesor), nu neapărat cu pregătire tehnică, și care să își însușească coordonarea colectivului;**
- **Implicarea mentorilor alături de echipă trebuie să fie 100% indiferent de pregătirea tehnică sau non-tehnică. Mentorii trebuie să aibă capacitatea de a transmite membrilor echipei cunoștințele și atitudinea care să ajute echipa să își atingă scopul propus.**
- **Pentru coordonarea echipei pot fi desemnați până la 3 mentori, care să acopere fiecare zonă:**
 - **Mentor pentru coordonarea comunicării echipei cu organizatorii activității non-tehnice (adult, în vârstă de 21 ani minim):** care va fi în permanentă legătură cu organizatorii pentru detalii care țin de derularea proiectului, care va ghida el însuși activitățile non-tehnice sau care va găsi resurse externe școlii pentru ghidarea elevilor;
 - **Mentor tehnic:** are pregătire tehnică și va ghida el însuși activitățile tehnice sau va găsi resurse externe școlii pentru ghidare – ingineri, studenți, specialiști din domenii tehnice potrivite proiectului;
 - **Mentor-părinte:** funcțiile pe care le poate ocupa un părinte pe poziția de mentor pot fi manager de proiect, consultantă în marketing, în finanțe, în programare, pe domeniul tehnic, motivațional.

Proiect al



Finanțat de

Fundația





3. *Materiale necesare aplicării:*

- *Completarea datelor de înscriere la următorul link:*
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSf1WTnJRvDnZZjw_ZnBI1ldUiYEOFvrqbbTHk5WYZG21g1n7g/viewform
- *Realizarea unei identități vizuale a echipei constând în **nume echipa, logo si slogan – stocate** în fișiere jpg și / sau word, si arhivate cu ZIP / RAR;*
- *Realizarea unui **eseu (1-2 pagini)** de către profesorul coordonator pe tema „**CARE CREDEȚI CĂ VA FI EFECTUL ROBOTICII ȘI AL ACTIVITĂȚILOR STEM ÎN VIITOR?**”. Am dori să vă vedem opiniile adevărate și sincere, pe baza experiențelor dumneavoastră de viață. În eseu trebuie incluse și **obiectivele echipei**, precum și **motivele pentru care aplicați** pentru câștigarea kit-ului Lego. Eseul se va prezenta ca fișier Word / PDF.*
- *Realizarea unui **videoclip (3-5 minute)** de către elevi, care discută următoarele subiecte:*
 - CARE CREDEȚI CĂ VA FI EFECTUL ROBOTICII ȘI AL ACTIVITĂȚILOR STEM ÎN VIITOR?***
 - CUM PLANIFICAȚI SĂ UTILIZAȚI KIT-UL LEGO?***
 - CE AȘTEPTĂRI AVEȚI DE LA PROIECTUL „SusTine pErforManța! – prin activități educaționale de tip STEM”?***

Pentru a vizualiza un exemplu de înscriere, puteți accesa următorul link:
https://drive.google.com/drive/folders/1QvWbGujZ_Kpz73yzPu1PwtwkANMDEYV6?usp=sharing

Proiect al



Finanțat de

Fundația





Evaluarea aplicațiilor:

I. Evaluarea aplicațiilor depuse se realizează după următorul barem:

1. 30 puncte – elementele de identitate vizuală – **nume echipă, logo și slogan**. Se punctează originalitatea, creativitatea și elementele de design.
2. 30 puncte – eseu. Se punctează obiectivele propuse de echipă, experiența, dar și gradul de implicare al mentorului / mentorilor pentru dezvoltarea echipei de robotică.
3. 40 puncte – videoclip. Se punctează: încadrarea în durata precizată, prezența tuturor membrilor echipei, răspunsul la cele trei întrebări propuse. Se acordă 10 puncte pentru creativitate și originalitatea videoclipului.

II. Aplicațiile vor fi evaluate de următoarea comisie:

- Președinte: Directorul Colegiului National „Gh. Munteanu Murgoci” Brăila;
- Vicepreședinte: Mentorul echipei de robotică Velocity;
- Membri: Liderii grupelor echipei Velocity (Proiectare & Construcție robot, Modelare & Printare 3D, Programare, Marketing & Outreach, Caiet Tehnic).

Proiect al



Finanțat de

Fundația





Precizări:

Înscrierile se vor face **până la data de 05.10.2020**, materialele necesare (nume, logo, slogan, eseu, videoclip) fiind arhivate (zip sau rar, denumirea sa fiind numele școlii) și trimise la adresa de mail robotica.murgoci@gmail.com. Câștigătorii vor fi anunțați pe **12 octombrie 2020**.

Se vor acorda cele **6 kit-uri** în funcție de viziunea cea mai apropiată față de cea a echipei organizatoare, VELOCITY:

- **LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 Core Set 45544 și Transformator 10 V.**
- **LEGO Mindstorms 31313.**

Fiecare membru al echipelor câștigătoare va primi un premiu din partea Fundației Orange.

Pentru întrebări și neclarități nu ezitați să ne contactați:

- E-mail: robotica.murgoci@gmail.com
- Telefon: 0746 030 153 – Pruş Paul – profesor coordonator proiect
- Facebook: [facebook.com/velocityroboticsteam](https://www.facebook.com/velocityroboticsteam)
- Instagram: [instagram.com/velocityroboticsbr](https://www.instagram.com/velocityroboticsbr)

Mai multe detalii despre proiect și concurs puteți afla accesând link-ul <https://www.fundatiaorange.ro/programe/sustine-un-ong/velocity-for-our-community-apeal-asociatia-pentru-educatie-antreprenariat-si-leadership/>.

- ❖ Datorită măsurilor prevăzute împotriva răspândirii virusului Covid-19, introducerea în activitățile programului „SusTine pErforManța! – prin activități educaționale de tip STEM” se vor susține în mediul online, detaliile fiind anunțate ulterior câștigătorilor.

Mulțumim pentru înțelegere.

- ❖ Proiectul „Velocity for our community” este dezvoltat de Asociația pentru Educație Antreprenariat și Leadership (APEAL) și finanțat de Fundația Orange cu suma de 32.000 lei, prin intermediul „Susține un ONG”, program anual ce încurajează participarea activă a angajaților companiei în proiecte sociale.

Așteptăm să ne putem întâlni pentru a descoperi împreună lumea roboticii!

Proiect al



Finanțat de

Fundația

